**REGULAMIN KONKURSU PROGRAMISTYCZNEGO**

1. **Organizator:**

**Beata Niewelt – nauczyciel informatyki w Szkole Podstawowej z Oddziałami Integracyjnymi nr 34**

**w Rybniku**

1. **Cele konkursu:**

**1. Rozwijanie wiedzy i twórczych umiejętności programistycznych w zakresie tworzenie programów w środowisku do nauki programowania „Scratch”. 2. Rozwijanie i pogłębianie zainteresowań uczestników zajęć programowaniem.**

**3. Rozwijanie zdolności i umiejętności obsługi komputera.**

**III. Odbiorca:**

 **Konkurs przeznaczony jest dla uczniów Szkoły Podstawowej dwóch grupach wiekowych:**

 **klasy V – VI oraz klasy VII – VIII**

**IV. Warunki uczestnictwa:**

**1. Przedmiotem konkursu jest program napisany przez uczestników w środowisku do nauki programowania „Scratch”.**

**2. Tematyka programu dotyczy Świąt Bożego Nardzenia**

 **3. Program uczestnik dostarcza do p. Beaty Niewelt (osobiście) do dnia 16.12.2019 (poniedziałek) do godziny 14.30.**

**5. Programy konkursowe będzie można obejrzeć w Internecie skanując QR Code zamieszczony na**

**ogłoszeniach o konkursie rozwieszonych w szkole.**

**V. Ocena prac:**

**1. Prace konkursowe będą oceniane przez Jury w składzie**

**B. Niewelt – organizator, nauczyciel informatyki**

 **M. Tomaś – nauczyciel plastyki i informatyki**

**A. Chromik – wice dyrektor Szkoły**

**Wygrywa praca, która dostanie najwięcej głosów.**

**3. Kolejne miejsca zajmują prace z kolejną najwyższą ilością głosów.**

**VI. Nagrody:**

**1. Przewidziane są nagrody rzeczowe za I, II, III miejsce w poszczególnych grupach wiekowych**

**VII. Uwagi:**

1. **Prace będące plagiatem zostaną zdyskwalifikowane, a jej autor zostanie usunięty**

**z konkursu.**

**2. W razie pytań należy zgłosić się do organizatora konkursu p. Beaty Niewelt**